

开展micro:bit编程社团的一些建议



西安交通大学附属小学 奚荣



传统编程教学

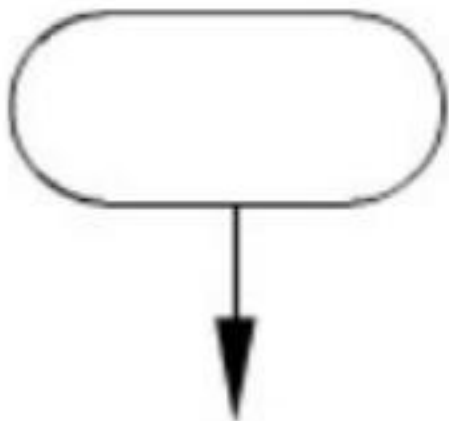
- 纯程序
- 一节课完成一个小游戏



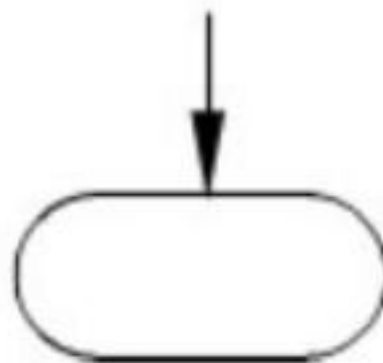
一些建议

- 编程初始是为某个内容服务的
- 从实际问题出发（学科问题、真实生活）
- 从模拟角色开始（斯坦福大学的入门课程）
- 从非电脑开始：技术文档、流程图
- 注重算法，而非语句，让学生清楚的口述算法，画流程图

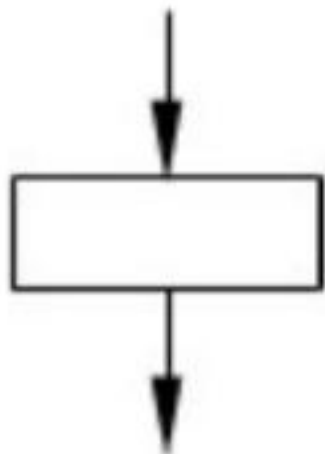
(1) 起始框



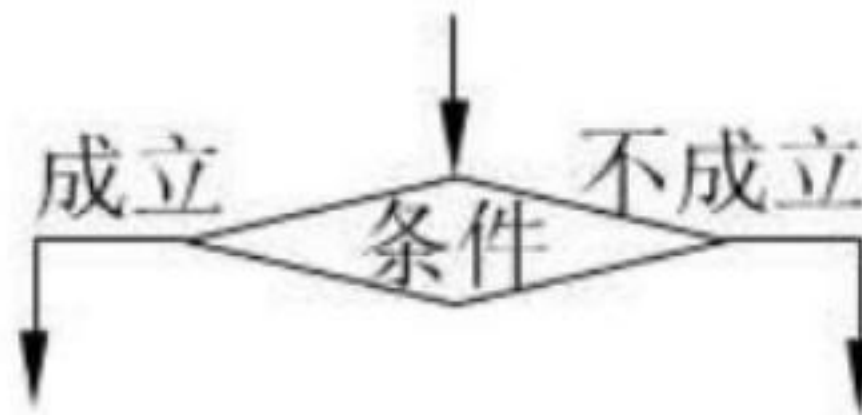
(2) 终止框



(3) 执行框



(4) 判别框





一些建议

- 明确的让学生了解专业术语
- 测试和调试是编程中最重要的内容之一
- 善用 LED planner
- 经常提醒学生总结评价自己

LED 规划器



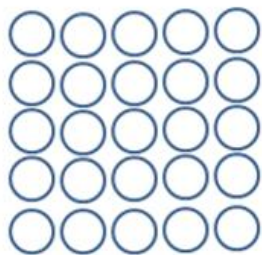
表示



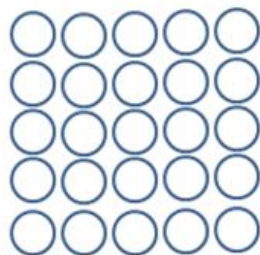
表示



表示



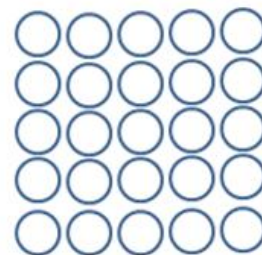
表示



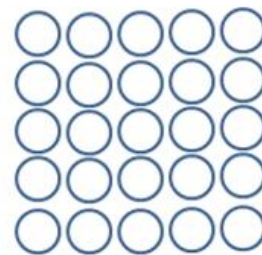
表示



表示



表示



表示



谢谢观看

